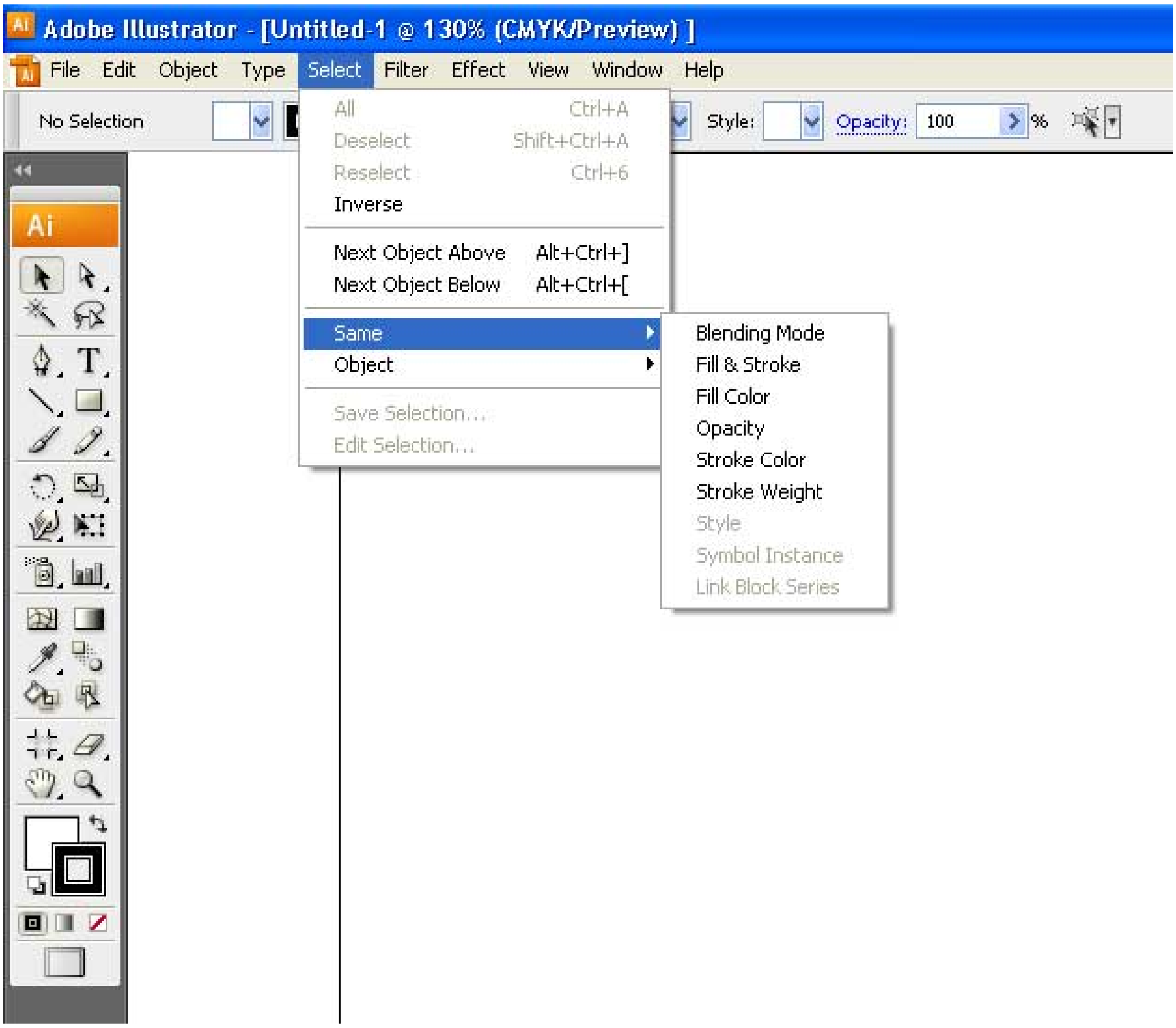
วันนี้เราจะมาพูดถึงเครื่องมือใน Select

การเลือกชิ้นงานสักชิ้นหนึ่งอาจจะเป็นเรื่องง่ายดายนะครับหากมีชิ้นงานเพียงชิ้นสองชิ้น แต่จะเป็นเรื่องอยากมากหากชิ้นงานนั้นมีจำนวนมากและซ่อนกันให้มั่วไปหมด Illustrator มีเครื่องมือสำหรับช่วยตรงจุดนี้ครับ อยู่ที่ เมนู Select ครับ

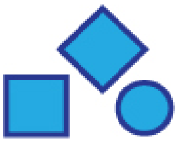
Select=>Same>



ใน same จะมี 6 รายการ

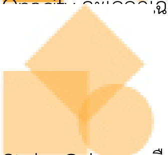
Blending Mode จะเลือกเฉพาะ ชิ้นงานที่มีการ blending

Fill?& Stoke จะเลือกเฉพาะ ชิ้นงานที่มีสีพื้นและเส้น เหมือนกัน



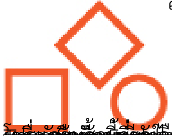
Fill Color จะเลือกเฉพาะชิ้นงานที่มีสีพื้น เหมือนกัน

Opacity จะเลือกเฉพาะชิ้นงานที่มีค่าความโปร่งแสง เท่ากัน

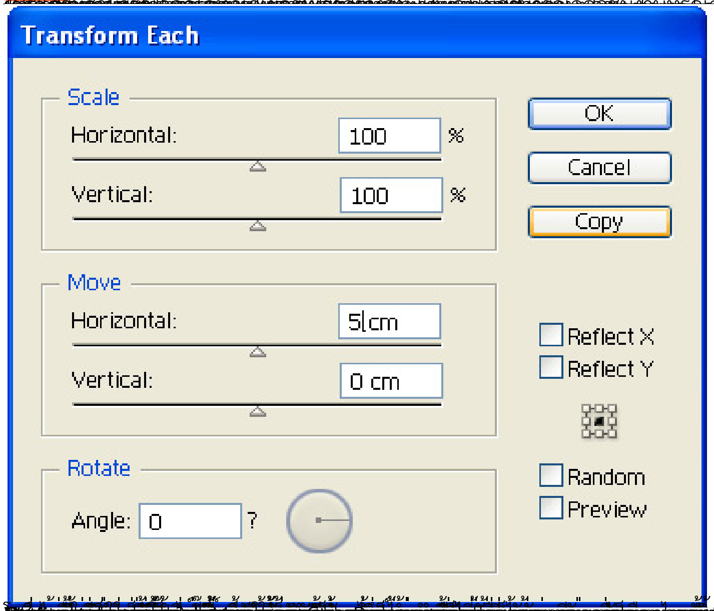


Stoke Color จะเลือกเฉพาะชิ้นงานที่มีสีเส้น เหมือนกัน

Stoke Weight จะเลือกเฉพาะชิ้นงานที่มีขนาดเส้น เท่ากัน



เยอร์ที่ถูกล็อกไว้ได้ ต้องทำการปลดล็อกเสียก่อน



Transform Each

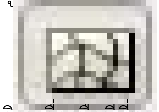
Scale
Horizontal: 100 %
Vertical: 100 %

Move
Horizontal: 5 cm
Vertical: 0 cm

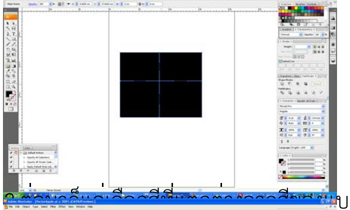
Rotate
Angle: 0 ?

☐ Reflect X
☐ Reflect Y
☐ Random
☐ Preview

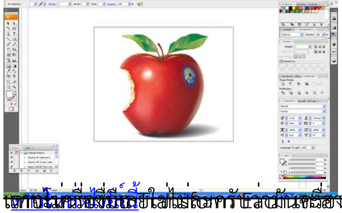
หน่วย เซนติเมตร หรือ มิลลิเมตร ก็จะง่ายขึ้นครับ



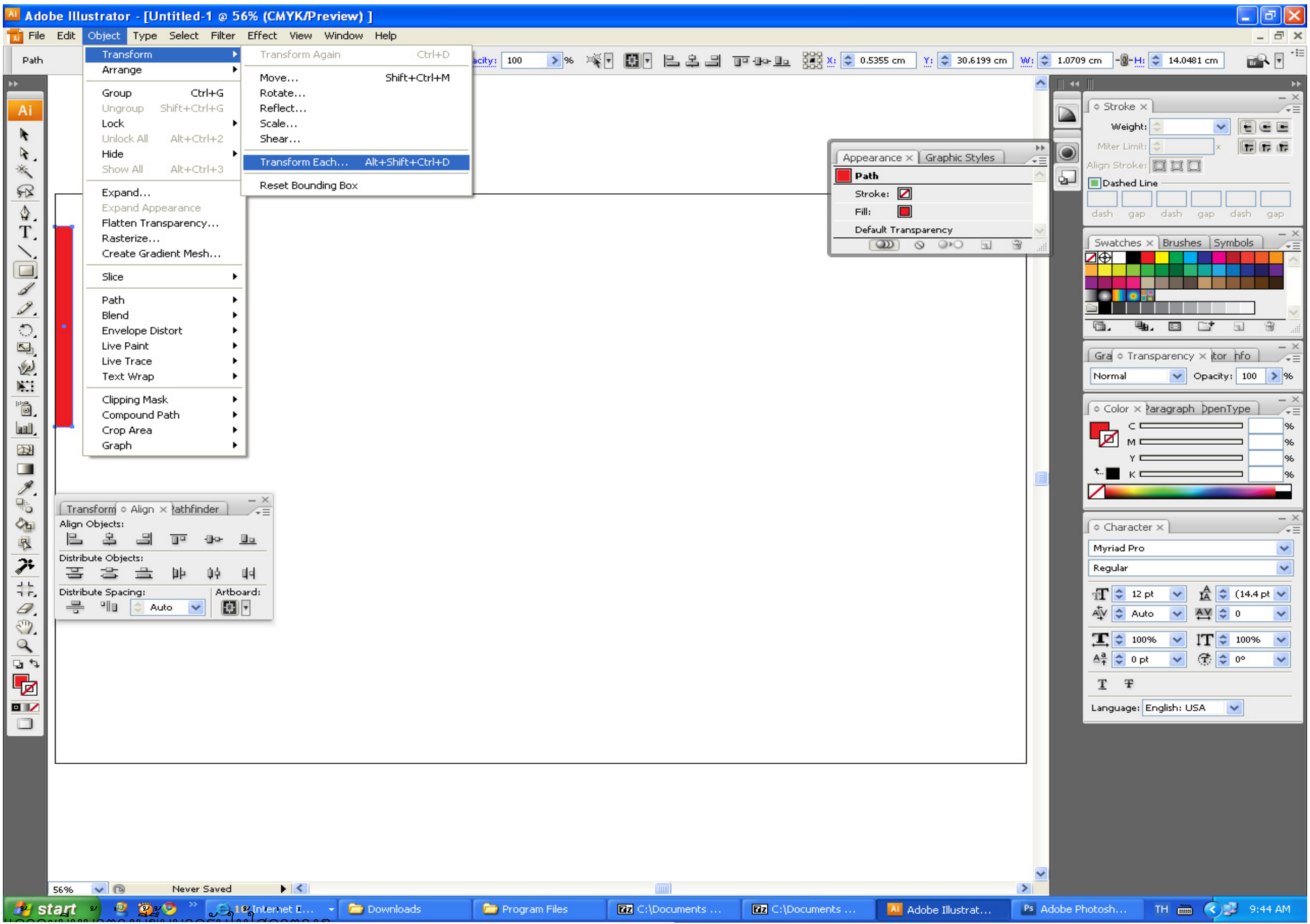
บทูลแล้วก็คลิกลงไปในบริเวณภายในของชิ้นงานครับก็จะเกิดดังรูปตัวอย่างครับ

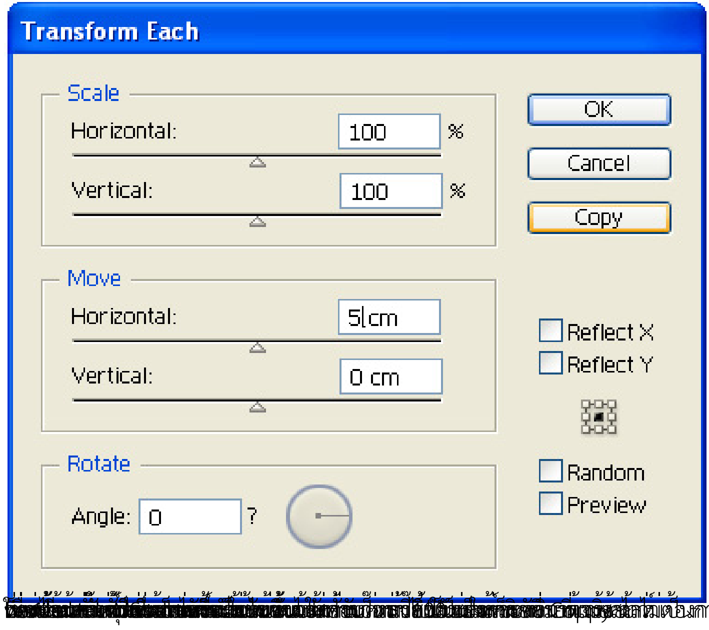


บลคกราว ก็เป็นอันเสร็จครับ ที่นี้ก็แล้วแต่จินตนาการของคุณแล้วละว่าจะวาดลวดลายลูกเล่นกับมันยังไง แต่ผมมีตัวอย่างครับ



=>Transform Each





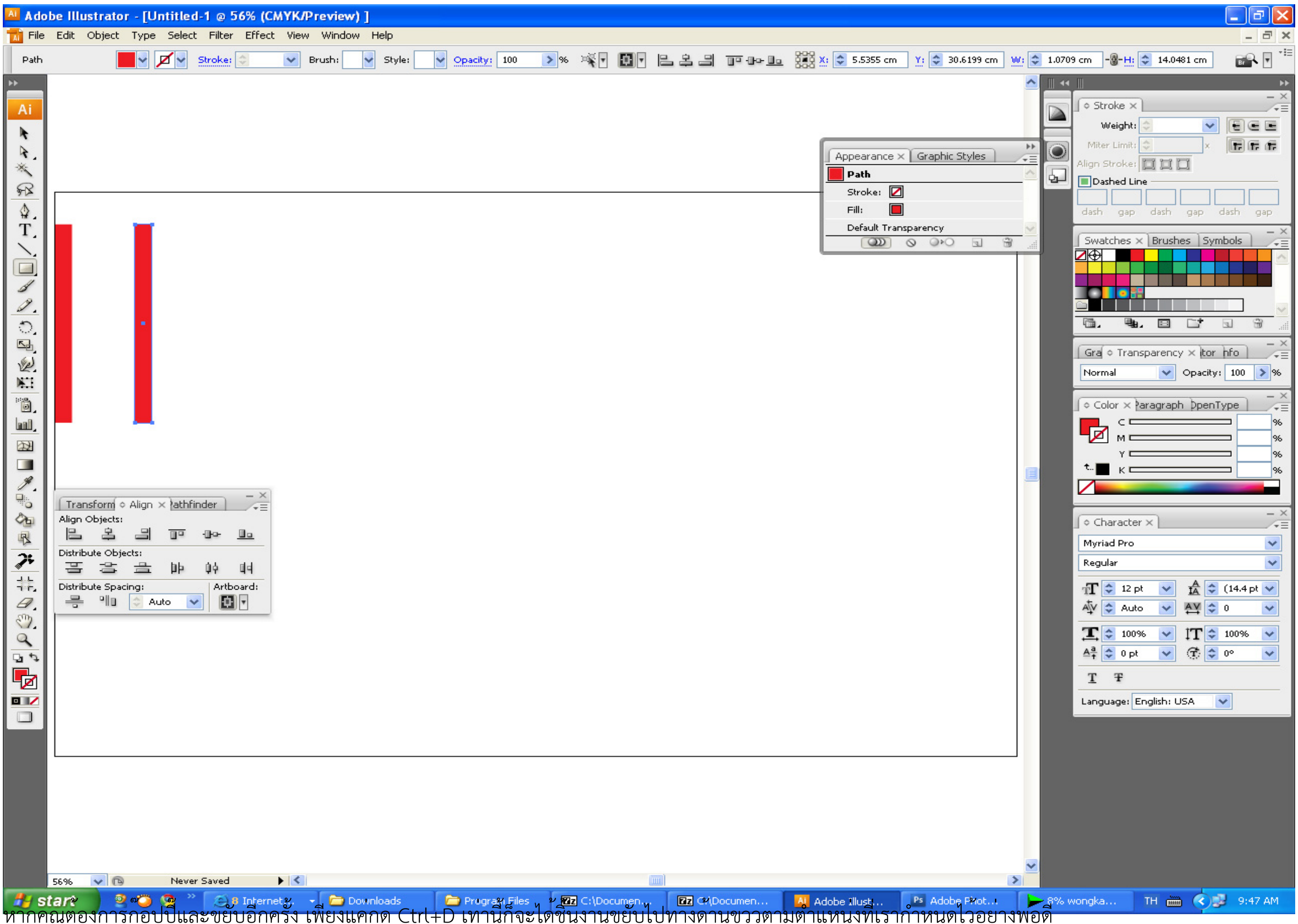
Transform Each

Scale
Horizontal: 100 %
Vertical: 100 %

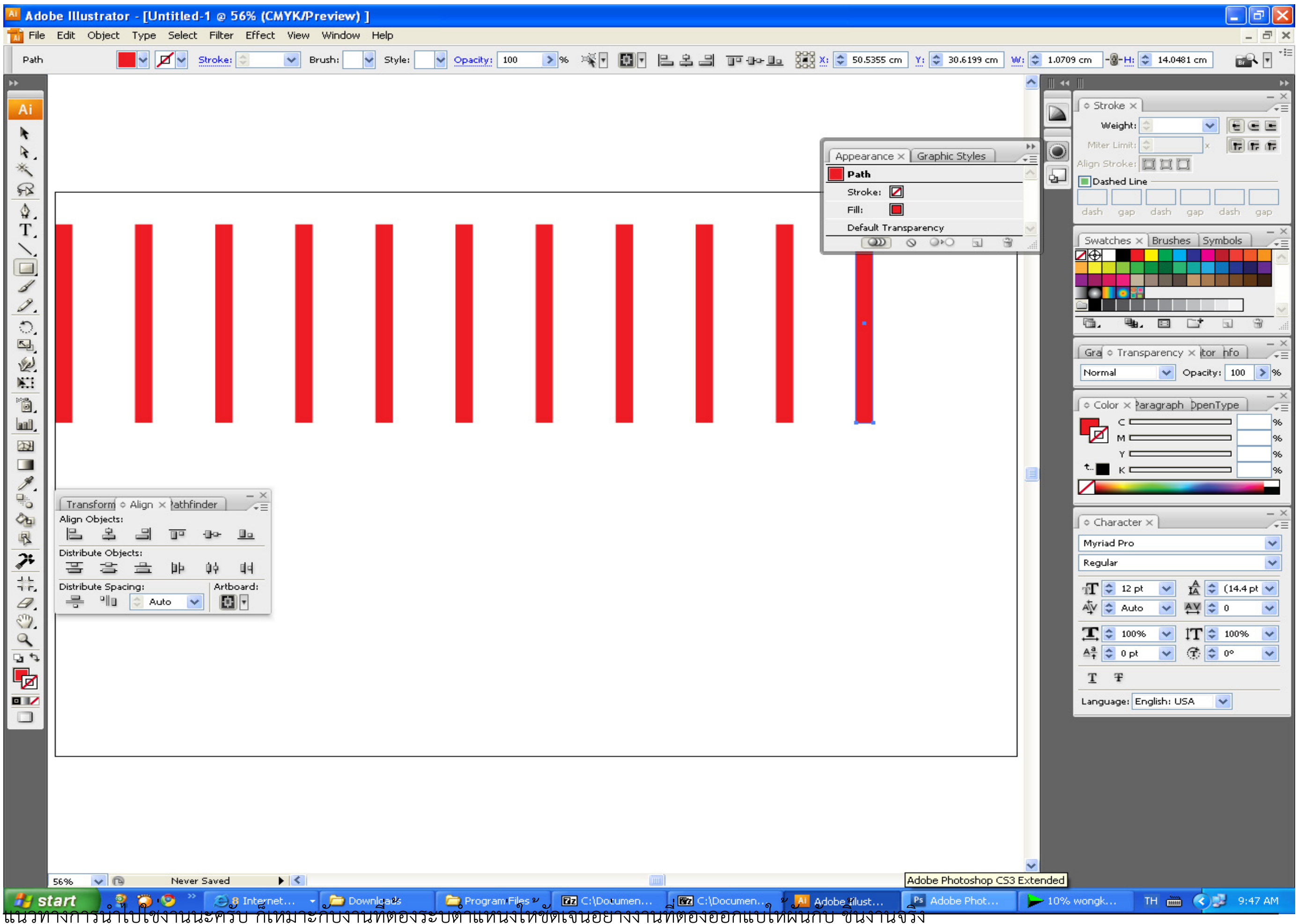
Move
Horizontal: 5 cm
Vertical: 0 cm

Rotate
Angle: 0 ?

[illegible] ซึ่งจะเป็นการแค่ขยับชิ้นงาน ในที่นี้เราต้องการก๊อบปี้นะครับให้คลิก Coppy



หากคุณต้องการก๊อปปี้และขยับอีกครั้ง เพียงแค่กด Ctrl+D เท่านี้ก็จะได้ชิ้นงานขยับไปทางด้านขวาตามตำแหน่งที่เรากำหนดไว้อย่างพอดี



แนวทางการนำไปใช้งานนะครับ ก็เหมาะกับงานที่ต้องระบุตำแหน่งให้ชัดเจนอย่างงานที่ต้องออกแบบให้ผ้นกับ ชิ้นงานจริง