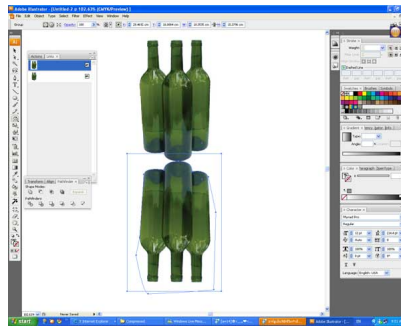
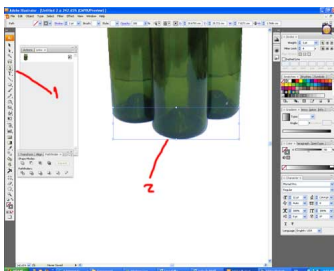


ปัญหาที่เกิดขึ้นก็คือเมื่อกลับหัวชิ้นงานแล้วกันขูดมันไม่สัมพันธ์กันอะนะ

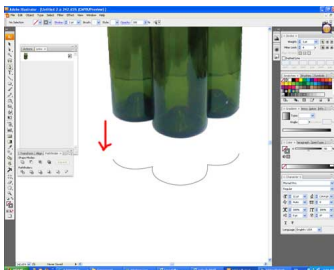


ใช้เครื่องมือ Pen สร้างเส้นโค้งตามแนวขอบขวดด้านล่าง



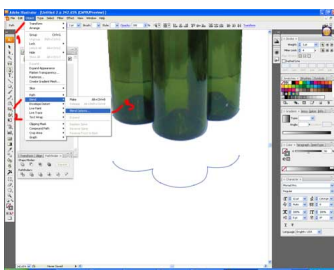
?

กอบบีเส้นแรกลงมาด้านล่าง



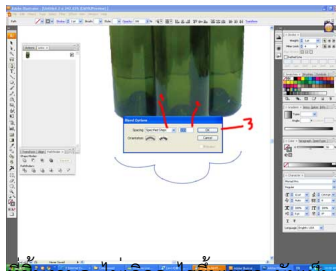
?

ไปที่เมนู Object? -? Blend? -? Blend Option

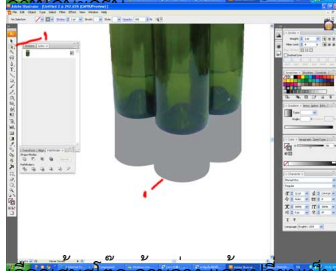
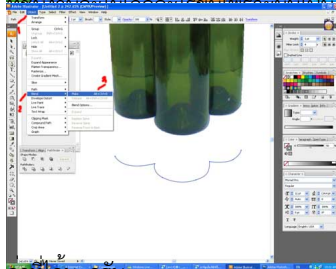


?

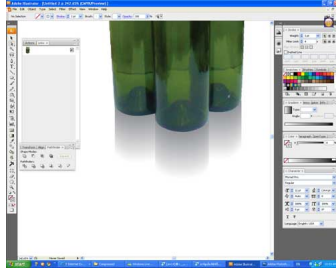
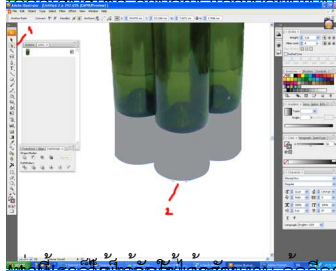
จากนั้นจะมีป๊อปอัพมาให้ใส่ข้อมูล เลือกในช่องที่1? Specified Step ช่องที่สองใส่จำนวนเข้าไป ดูตามความเหมาะสมนะครับหาค่าที่ได้ยังไม่เนียน ให้กลับมาเพิ่มค่าตั้งนี้ขึ้นอีกแล้วกดโอเค



การปรับอ็พชั่นเท่านี้เราต้องเข้าไปที่ Object แล้วเลือก Blend แล้วเลือกที่ Make



สีขาว ใช้เครื่องมือซีเล็คชั่น หัวขวานจะครบถ้าหัวดำมันจะเลือกทั้งสองอันเพราะมันเป็นออฟเจ็กเดียวกันแล้ว



ถ้าเอาไปใช้กับพื้นที่เป็นสีให้คลิกเลือกที่เงาที่เราสร้างแล้วก็ไปเปลี่ยนในพาเลท Transparency ในช่อง Normal ให้เป็น